

8+



#7305

HYPER SPEED

Infrared Controlled Helicopter

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Cet appareil est conforme à la section 15 des règles de la Commission Fédérale des Communications (FCC). Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences, et (2) cet appareil doit accepter n'importe quelle interférence, y compris les interférences susceptibles d'altérer son bon fonctionnement.

Este dispositivo cumple con la sección 15 del Reglamento del FCC. Su funcionamiento está sujeto a estas dos condiciones: (1) el dispositivo no debe causar interferencias y (2) el dispositivo debe aceptar cualquier tipo de interferencia, incluidas aquellas que puedan causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

CAUTION:

Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**This device and its antenna must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

MISE EN GARDE:

Tout changement ou modification apporté à cet appareil sans l'approbation expresse de la partie responsable de sa conformité risque d'annuler de droit de l'utilisateur à se servir de cet équipement.

REMARQUE:

Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 des règles de la FCC. Ces limites sont prévues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il risque de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons pas garantir l'absence de toute interférence dans une installation donnée.

Si cet équipement est source d'interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences en s'aidant des mesures suivantes:

- Réorienter ou repositionner l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur la prise d'un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télé expérimenté.

**Cet appareil et son antenne ne doivent pas être co-localisés ou fonctionner conjointement avec une autre antenne ou transmetteur.

PRECAUCIÓN:

Cambios o modificaciones que no estén expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento de las normativas puede anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

AVISO:

Este equipo ha sido evaluado y cumple con los límites para los dispositivos de Clase B, conforme a la Sección 15 del Reglamento del FCC. Estos límites han sido establecidos para proveer suficiente protección contra interferencias perjudiciales en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en forma de radiofrecuencia y si no es instalado de acuerdo con las instrucciones puede llegar a causar interferencias perjudiciales en aparatos de radiocomunicación.

No obstante, esto no es una garantía de que no vayan a ocurrir interferencias en ciertas instalaciones. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de señales de radio o televisión, las cuales pueden ser determinadas apagando y encendiendo el equipo, se aconseja al usuario que trate de corregir la interferencia llevando a cabo uno o varias de las medidas que se describen a continuación:

- Reoriente o cambie la ubicación de la antena.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente diferente a la del receptor.
- Consulte con su distribuidor o un técnico de radio/TV cualificado para obtener más ayuda.

** Este dispositivo y su antena no deben ser co-localizados o haciendo funcionar junto con ninguna otra antena o transmisor.

WARNING:
CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for children under 3 years.

ATTENTION !
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

ADVERTENCIA:
PELIGRO DE ASFIXIA – Contiene piezas pequeñas.
No conveniente para niños menores de 3 años.



©2019 NKOK, Inc. Irwindale, CA 91706, USA
www.nkok.com - customerservice@nkok.com
Made in China. Fabriqué en Chine. Hecho en China.
AVC7305-062419-V1.7

INCLUDES: / INCLUT: / INCLUYE:

Transmitter
Émetteur
Transmisor



Infrared Helicopter
Hélicoptère Infrarouge
Helicóptero Infrarrojo

Accessories:

- Rotor blades
- Connecting shaft
- Tail Rotor
- USB charger

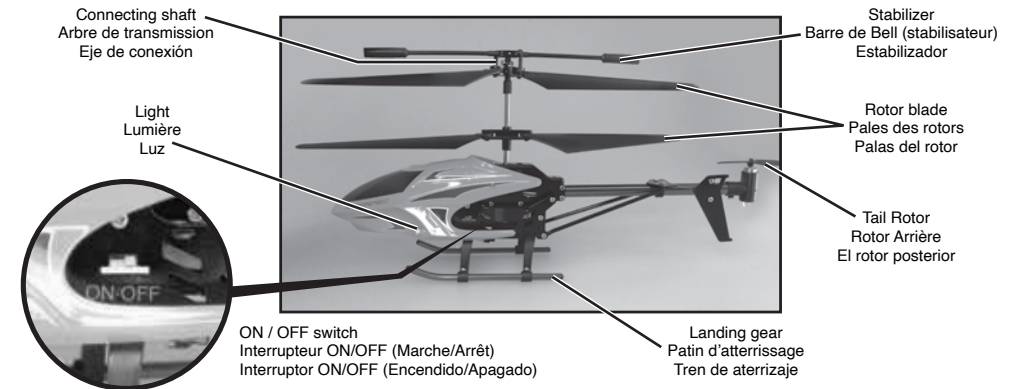
Accessoires:

- Des pales de rotor
- Arbre de liaison
- Rotor de Queue
- Chargeur d'USB

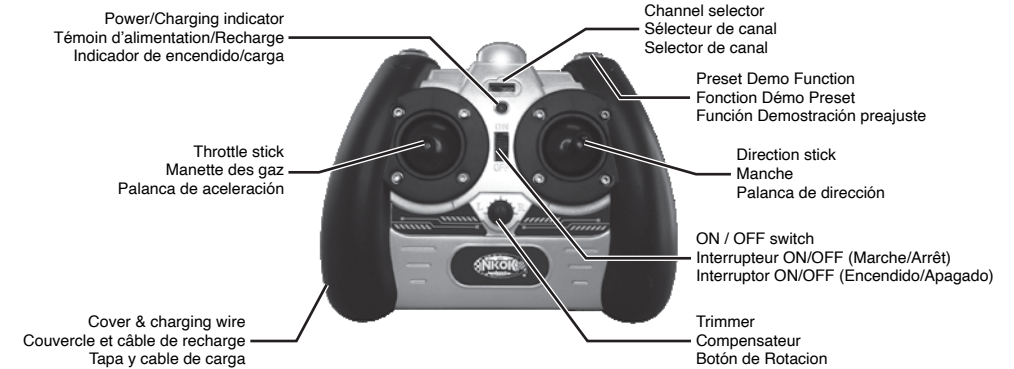
Accesorios:

- Alabes del rotor
- Eje de conexión
- Rotor de posterior
- Cargador de USB

HELICOPTER WITH GYROSCOPE / HÉLIPTÈRE AVEC GYROSCOPE / HELICÓPTERO CON GIROSCOPIO



TRANSMITTER / TRANSMETTEUR / TRANSMISOR



Conforms to ASTM F963 standard
Conforme aux normes ASTM F963.
De conformidad con el estándar ASTM F963.

Retain the packaging and manual for future reference as they contain important information.
L'emballage et le mode d'emploi contiennent des informations importantes, veuillez les conserver pour toute référence ultérieure.
Guardar el paquete y el manual para referencia futura, ya que contienen información importante.

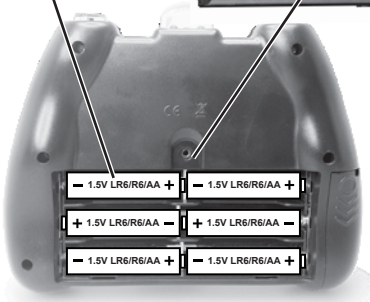
Battery requirement:
6x 1.5V LR6/R6/AA Batteries
(Not Included)

Remove screw to lift cover
* Screwdriver not included

**Battery Installation
Transmitter (Triband)**

General Battery Safety Information

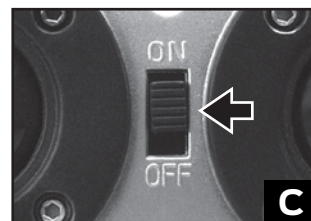
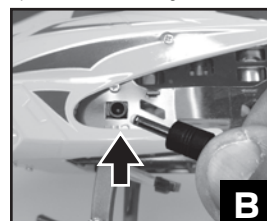
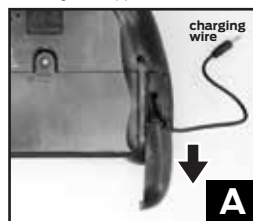
1. Do not mix old and new batteries.
2. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
3. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
4. Batteries are to be inserted with the correct polarity.
5. Exhausted batteries are to be removed from the product.
6. The supply terminals are not to be short-circuited.
7. Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
8. Rechargeable batteries are to be removed from the product before being charged.
9. Rechargeable batteries are to be charged by an adult only.
10. Dispose of battery(ies) safely.
11. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
12. Batteries should be changed by adults only.



Charging Your Helicopter With Transmitter

1. Turn Power OFF on the helicopter and transmitter.
2. Slide down the cover and pull out the charging wire. (A)
3. Plug the charging wire into the charging socket of the helicopter. (B)
4. Turn the transmitter on. (C)
5. Helicopter charges in approx. 40-50 minutes for up to 6-7 minutes of flight time.

**ONLY USE INCLUDED CABLE
FOR CHARGING!**



NOTE:
Internal Rechargeable Battery will become warm after charging or during use. Make certain to allow the battery to cool before recharging. Charging a warm battery will greatly reduce its life. Do not overcharge the battery which may result in battery failure.

Charging Your Helicopter With The USB Charger On Computer.

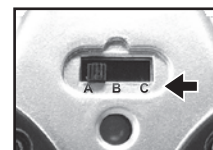
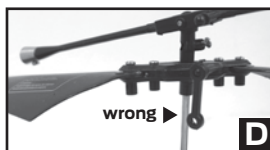
1. Turn on your computer and plug the USB charger to the USB slot.
2. Turn off the power of helicopter. Insert the charging plug into the socket on the helicopter. (B)
3. Helicopter charges in approx. 40-50 minutes with up to 6-7 minutes of flight time.

ATTENTION PARENTS:

The Charging Cable & Helicopter need to be periodically examined for potential hazards. Any potentially hazardous parts need to be repaired or replaced.

HOW TO FIX YOUR TWIN ROTORS:

If the linkage between your twin rotors comes undone and is dangling below the bottom rotor, it can easily be fixed. (D) Carefully re-attach the linkage back onto the top connector and gently push it into place. (E) You should also check around the area for any fibers or debris that might affect your flight performance. Carefully remove it with tweezers (not included) and you are ready to start flying again!



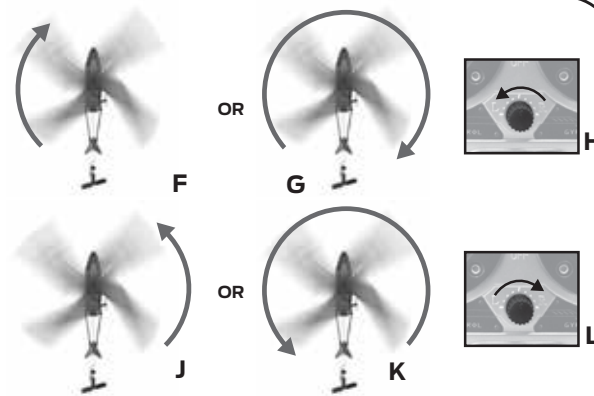
BEFORE YOU START, SELECT A CHANNEL

1. Set the transmitter to the channel you desire (A, B or C) by using the switch on the transmitter.
2. Turn on the transmitter, then turn on the helicopter.
3. Move the throttle stick up the highest position, then to the lowest position. This will allow you to control the helicopter.
4. If you have more than one helicopter, repeat steps 1 to 3 for the next helicopter but select a different channel.
5. To set the channel for the next helicopter, please turn off the transmitter first to prevent incorrect channel setting.
6. If you switch off the helicopter, you will have to re-set the channel again.

Note: 3 helicopters can be flown at the same time.

1. TRIMMING THE HELICOPTER:

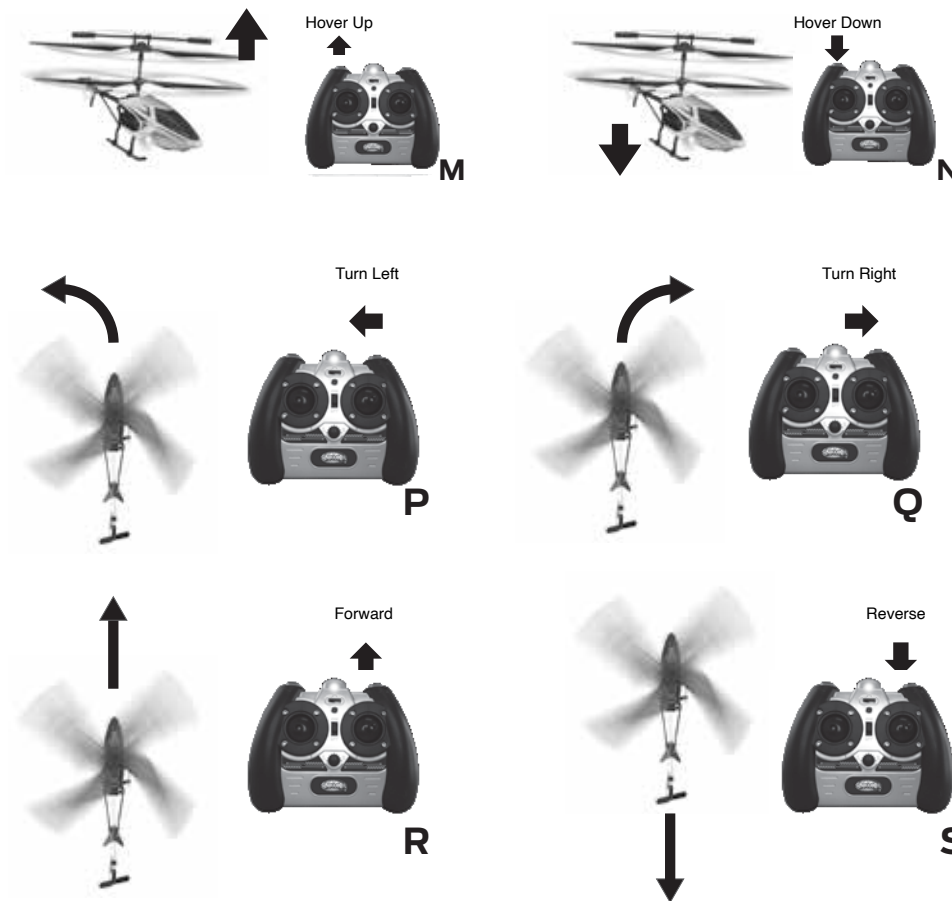
- Gently push the throttle up to raise your helicopter about 0.5 - 1m (1.5 ft - 3 ft) high.
- When the helicopter spirals clockwise (F) or keeps turning clockwise (G), slide and release the left side of trim repeatedly until the turning stops and helicopter flies straight (H).
- When the helicopter spirals counter clockwise (J) or keeps turning counter clockwise (K), push and slide the right side of the trim repeatedly until the turning stops and the helicopter flies straight (L).



2. FLIGHT CONTROL:

Accelerates & Decelerates / Hover up & down:

When the helicopter flies steadily, you can slowly push the throttle stick up to make the helicopter fly higher, or release the stick slightly to make it fly lower. Only small amounts of stick position change are required for smooth flying (M & N).



3. LIFT-OFF PROCEDURE (after Trimming procedure):

- Put the helicopter on a smooth surface. Uneven floor/surface will affect its take off.
- Slowly increase the throttle.
- DO NOT look at the transmitter/charger but focus on the helicopter.
- As soon as the helicopter takes off, reduce the throttle slightly. (scenario, helicopter will drop to the floor, preferable to crashing against the ceiling)
- VERY gently increase the throttle if the helicopter goes down.
- VERY gently reduce the throttle if helicopter goes up.
- For turning, give short and small inputs to the direction stick. (Most beginners will easily over control the HELICOPTER)

4. ENVIRONMENT FOR FLIGHT:

Choose the place which meets the following condition:

1. Indoor environment with calm air condition. Beware of the air circulation from the air-conditioner.
2. Space area: It is recommended to have space area over 3 m (10ft) (W) x 5 m (40-50.5ft) (L) x 2.5m (8ft) (H).
3. Safety area: It is highly recommended that there is no electric fan, air-conditioner, reading lamp or other dangerous objects to impede the flight path.

SAFETY TIPS!

- Read the operating manual thoroughly before playing it.
- Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product.
- Adult supervision is recommended for the flight.
- Keep the toy away from face, hands, eyes, and hair at all times.
- Keep fingers, and face away from moving rotor blades, especially when switching on.
- This product is designed to be used indoors only. DO NOT USE IT OUTDOORS.
- DO NOT fly the toy near other people, animals, or in a place cluttered with obstacles such as breakable objects or fans.
- DO NOT fly the toy while sitting on the floor or on a chair as this will increase risks of unexpected injury.
- Operate the toy in a posture that allows you to get out of the way quickly if necessary.
- Never disassemble or attempt to modify the product. It may damage the product and cause danger.
- Never use parts that are damaged or have altered shape in this product to ensure safe practice.
- Turn off controller/charger and toy when not in use.
- Remove battery from controller/charger when not in use.

TROUBLE SHOOTING		
PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
- Rotors will not move.	- ON/OFF Switch is OFF. - Weak Battery.	- Set switch to ON. - Re-charge the helicopter.
- Loss of power during mid-flight.	- Weak power.	- Re-charge the helicopter.
- The helicopter does not react.	- Channel selection on transmitter/charger is not correct.	- Reset to the correct channel.
- Loss of control.	- Another Infrared control device using the same channel. - Affected by strong lighting.	- Avoid these if possible, or choose another place to operate the helicopter. - Change another environment to avoid direct lighting.

CARE AND MAINTENANCE:

- Wipe the toy gently with a clean damp cloth.
- Keep the toy away from direct heat.
- Exposure to water will damage the electronic assembly.

Note:

- Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.
- In the case of electrostatic discharge, the helicopter may malfunction and require user to reset the helicopter.

Piles requises :
6x 1.5V LR6/R6/AA Piles
(Non Fournies)

Retirez la vis pour soulever le couvercle
 * Tournevis non inclus

Installation de la Pile Transmetteur (Triband)

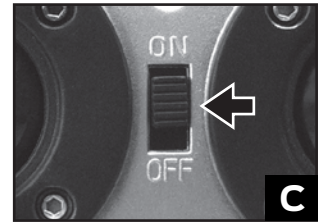
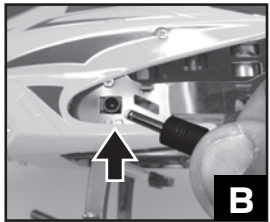
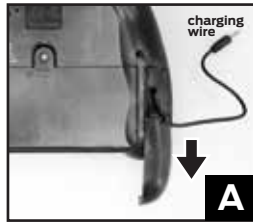
Consignes de Batterie Informations

1. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées.
2. N'utilisez pas à la fois des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou piles rechargeables (nickel-cadmium).
3. Seulement les piles de type identique ou équivalent comme recommandés doivent être utilisés.
4. Piles doivent être insérées avec la polarité correcte.
5. Piles mortes doivent être retirées du produit.
6. Les bornes d'alimentation ne doivent ne pas être court-circuités.
7. Piles non rechargeables ne doivent ne pas être rechargées.
8. Piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être inculpé.
9. Les piles rechargeables ne doivent être chargées par un adulte.
10. Débarrassez-vous des batterie (s) en toute sécurité.
11. Ne pas jeter ce produit dans un incendie. Les piles à l'intérieur peuvent exploser ou couler.
12. Les piles doivent être changées par un adulte.

Le Controle de l'helicoptere de Charge

1. Mettre hors tension sur l'helicoptere et le controleur.
2. Faites glisser le couvercle vers le bas et tirez sur le fil de charge. (A)
3. Brancher le fil de charge dans la prise de chargement de l'helicoptere. (B)
4. Allumez le controleur. (C)
5. Frais d' helicoptere a environ 40-50 minutes pour jusqu'a 6-7 minutes de temps de vol.

UTILISEZ UNIQUEMENT LE CABLE INCLUS À CHARGER!



NOTE:
 La batterie interne rechargeable chauffera après la charge ou pendant son utilisation. Veillez à laisser la batterie refroidir avant de la recharger. Charger une batterie chaude réduira considérablement sa durée de vie. Ne surchargez pas la batterie, car celle-ci peut tomber en panne.

Recharger Votre L'helicoptere Avec La Chargeur d'USB Sur L'ordinateur.

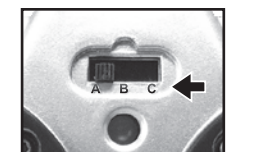
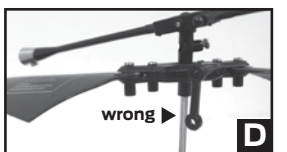
1. Allumer votre ordinateur et brancher le chargeur d'USB à la fente USB.
2. Éteindre le pouvoir de L'helicoptere. Insertion le fait de charger branche la douille à l'antenne L'helicoptere. (B)
3. L'helicoptere charge dans approx. 40-50 minutes avec jusqu'à 6-7 minutes de temps de vol.

ATTENTION AUX PARENTS:

Le câble de charge et l'helicoptere doivent être examinés périodiquement pour détecter les dangers potentiels. Toute pièce potentiellement dangereuse doit être réparée ou remplacée.

ASSEMBLER LES ROTORS CONTRAROTATIFS :

Si la pièce de liaison entre les deux rotors se défait et pend sous le rotor, la refixer en place est facile. (D) Réattachez-la sur le connecteur supérieur sans forcer et poussez-la doucement en place. (E) Vous devez également vérifier qu'il n'y a ni débris, ni fibre autour des rotors, ce qui pourrait affecter leurs performances en vol. S'il y en a, retirez-les avec une pince à épiler (non fournie). Vous pouvez alors de nouveau voler!



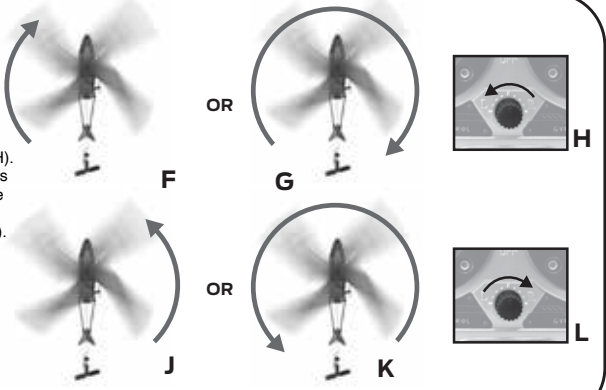
AVANT DE COMMENCER, SÉLECTIONNEZ UN CANAL

1. Mettez le regulateur sur le canl souhaite (A, B ou C) en utilisant le commatateur sur le controleur.
2. Placer de la telecommande, puis allumer l'helicoptere.
3. Desplacer la manette des gaz's en tenir a la position la plus haute vers le haut puis ala position la plus base. Cela vous permettra de maitriser l'helicoptere.
4. Si vous avez plus d'un helicoptere, repetez les etapes 1-3 pour le prochain helicoptere mais sektionner un canal different.
5. Pour définir le canal du prochain helicoptere, veuillez d'abord éteindre l'émetteur afin d'éviter tout réglage incorrect du canal.
6. Si vous eteignez l'helicoptere vous devrez réinitialiser le canal nouveue.

Remarque: 3 helicopteres peuvent être joués en même temps.

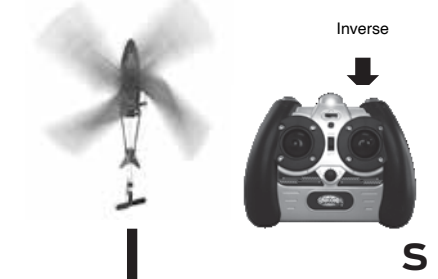
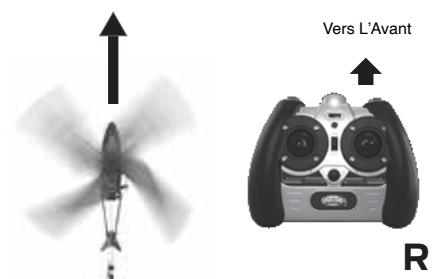
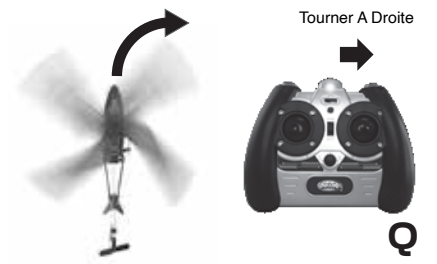
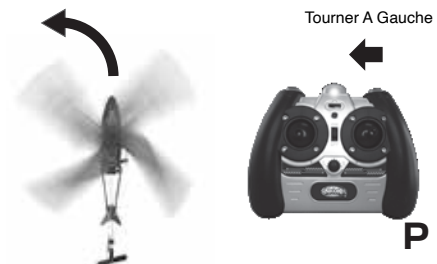
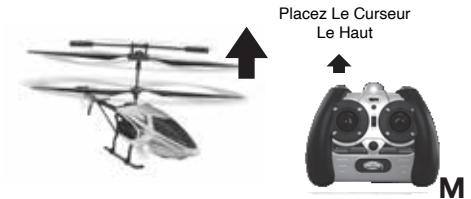
1. UTILISATION DE L'HÉLICOPTÈRE:

- Poussez doucement la manette des gaz jusqu'à ce que l'helicoptere se soit élevé de 50 cm à 1 m au-dessus du sol
- Quand l'helicoptere pivote (F) ou tourne (G) toboggan le sens des aiguilles d'une montre, appuyez puis relâchez le côté gauche du compensateur plusieurs fois jusqu'à ce que l'helicoptere arrête son mouvement de rotation et vole droit (H).
- Quand l'helicoptere pivote (J) ou tourne (K) toboggan le sens contraire des aiguilles d'une montre, appuyez puis relâchez le côté droit du compensateur plusieurs fois jusqu'à ce que l'helicoptere arrête son mouvement de rotation et vole droit (L).



2. CONTROLE DE VUELO:

Passez haut et en bas:
 Lorsque l'helicoptere vole de manière stable, vous pouvez appuyer sur le levier vers le haut pour avoir aceleration r à l'helicoptere de voler plus haut, ou la libération l exploite un peu pour le faire voler plus bas (M & N).



3. PROCÉDURE DE DÉCOLLAGE (après la procédure utilisant le compensateur) :

- Posez l'helicoptere sur une surface plane. Si la surface n'est pas plane, cela aura un impact négatif sur le décollage.
- Augmentez lentement les gaz.
- NE REGARDEZ PAS l'émetteur/chargeur, au contraire, concentrez-vous sur l'helicoptere.
- Dès que l'helicoptere n'est plus en contact avec le sol, réduisez légèrement les gaz. (Au pire, l'helicoptere se reposera sur le sol, mais cela est préférable à un crash sur le plafond)
- Augmentez un TOUT PETIT PEU les gaz si l'helicoptere descend.
- Réduisez un TOUT PETIT PEU les gaz si l'helicoptere s'élève.
- Pour tourner, agissez sur le manche par des mouvements courts et de faible amplitude. (la plupart des débutants ont tendance à agir trop violemment sur les commandes)

4. ENVIRONNEMENT DE VOL:

- Choisissez un emplacement qui satisfait aux exigences suivantes :
- 1. En intérieur, sans mouvement d'air. Faites attention aux mouvements d'air créés par les dispositifs de conditionnement d'air.
- 2. Espace nécessaire : Il est recommandé de jouer d'en un espace d'au moins 3 m x 5 m x 2,5 m.
- 3. Lieu sécurisé : Il est fortement recommandé de faire voler l'helicoptere dans un espace sans appareil de conditionnement d'air, ni ventilateur électrique, ni lampe de table, ni aucun autre objet dangereux pour le vol.

Conseils de sécurité!

- Lisez le manuel d'utilisation en entier avant d'essayer de faire voler votre helicoptere.
- Ce produit est conçu pour être utilisé en intérieur uniquement. Ne l'utilisez pas en extérieur, à moins qu'il n'y ait absolument pas de vent, même de manière passagère.
- Ne volez jamais dans un espace encombré d'obstacles (espace rempli de meuble, de personnes, d'animaux de compagnie, etc.)
- Assurez-vous qu'il n'y a personne à moins de 1 à 2 mètres de distance de l'HELICOPTER quand vous commencez le vol.
- Ne quittez jamais de vue l'helicoptere quand il est en vol, afin d'éviter qu'il ne vole ou s'écrase sur ou près de vous, de votre corps ou d'une autre personne.
- Ne démontez jamais et n'essayez jamais de modifier le produit. Cela risque de l'endommager et de déboucher sur des situations dangereuses.
- N'approchez jamais vos mains, ni votre visage des pièces en rotation. En effet, si vous vous en approchez, vous risquez de vous blesser. Afin d'éviter ce type de risque, n'utilisez jamais ce produit quand vous être assis sur le sol ou sur une chaise. Pendant l'utilisation de ce produit, vous devez avoir une posture vous permettant de changer de position très rapidement si nécessaire.
- Quand vous laissez l'émetteur/chargeur sans surveillance, vous devez toujours le mettre hors tension, ainsi que l'helicoptere. Si les interrupteurs sont sur ON (sous tension), une action involontaire des manettes peut se produire lorsque l'émetteur/chargeur est posé sur le sol ou sur une chaise.
- Ne laissez jamais de jeunes enfants jouer avec ce produit. En effet, les pièces en rotation pourraient les blesser.
- N'utilisez jamais des pièces endommagées ou déformées avec ce produit, afin d'éviter les accidents.

DÉPANNAGE		
PROBLÈME	LA RAISON	SOLUTION
- Les pales ne bougent pas.	- L'interrupteur est sur la position "OFF" (Hors tension) - Batterie faible.	- Positionnez-le sur "ON" (Sous tension). - Rechargez la hélicoptere.
- Les pales s'arrêtent soudainement pendant le vol et l'helicoptere tombe.	- Batterie faible.	- Rechargez la hélicoptere.
- L'helicoptere ne réagit pas.	- Le canal sélectionné sur l'émetteur/chargeur n'est pas le bon.	- Sélectionnez le bon canal.
- Perte de contrôle.	- Un autre appareil contrôlé par infrarouges utilise le même canal. - Une lumière vive perturbe les signaux infrarouges.	- C'est une situation à éviter. Choisissez si possible un autre endroit pour utiliser votre hélicoptere. - Utilisez l'helicoptere dans un autre endroit où il n'y a pas de lumière vive.

Maintenance et entretien:

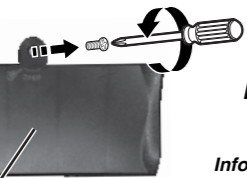
- Retirez toujours les piles quand vous n'utilisez pas le jouet pour une longue période. (émetteur/chargeur uniquement)
- Essayez le jouet doucement avec un chiffon humide et propre.
- Veillez à ce que le jouet ne soit pas exposé à une source de chaleur.
- N'immergez pas le jouet dans de l'eau, car cela peut endommager les composants électroniques.

Remarque:

- La supervision des parents est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Dans un environnement où il y a des décharges électrostatiques, l'HELICOPTER peut mal fonctionner, et l'utilisateur peut avoir à le réinitialiser.

S SPANISH

Baterías Requeridas: 6x 1.5V LR6/R6/AA Baterías (No Incluidas)

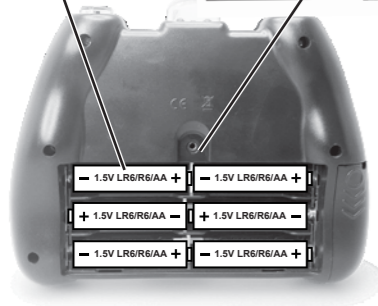


Remove screw to lift cover
* Screwdriver not included

Instalación de las Baterías Transmisor (Triband)

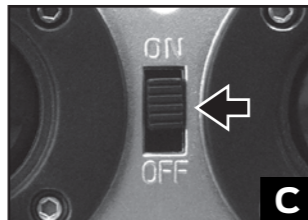
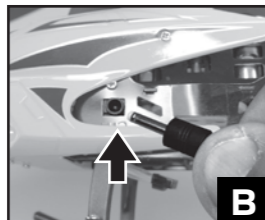
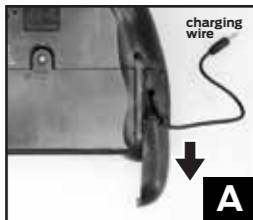
Información General De Seguridad De Las Baterías:

1. No mezcle baterías nuevas y viejas.
2. No mezcle baterías alcalinas, estándar (carbón-zinc) o baterías recargables (níquel-cadmio).
3. Sólo baterías del tipo igual o equivalente recomendado van a utilizar.
4. Las baterías deben insertarse con la polaridad correcta.
5. Las baterías deben quitarse del producto.
6. Los terminales de alimentación no deben ser cortocircuitado.
7. Baterías no recargables no deben ser recargadas.
8. Las baterías recargables deben extraerse de el producto antes de cargarlas.
9. Baterías recargables deben ser recargadas por un adulto.
10. Eliminar con seguridad de batería.
11. No tire este producto en un incendio. Las baterías pueden explotar o gotear.
12. Baterías solo pueden ser cambiadas por adultos.



Cargando El Helicóptero Con El Transmisor

1. Apague la energía en el helicóptero y el transmisor.
2. Deslice la tapa hacia abajo y extraiga el cable de carga. (A)
3. Enchufe el cable de carga en el conector de carga del helicóptero. (B)
4. Enciende el transmisor. (C)
5. El Helicóptero se carga en 40-50 minutos aproximadamente y alcanza hasta 6-7 minutos de tiempo de vuelo.



NOTA:
La batería interna recargable se calentará después de la carga o durante el uso. Asegúrese de permitir que la batería se enfríe antes de recargarla. Cargar una batería caliente reducirá en gran medida su vida útil. No sobrecargue la batería, ya que podría fallar la batería.

Cargando El Helicóptero Con El Cargador USB En Computadora.

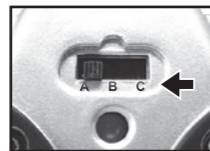
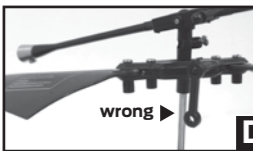
1. Encienda su computadora y tape el cargador de USB a la ranura USB.
2. Ponga el interruptor del helicóptero en apagado. Inserte el enchufe en la toma de carga del helicóptero. (B)
3. El helicóptero se carga en 40-50 minutos aproximadamente y alcanza hasta 6-7 minutos de tiempo de vuelo.

ATENCIÓN PADRES:

El cable de carga y el helicóptero deben examinarse periódicamente para detectar posibles peligros. Cualquier pieza potencialmente peligrosa necesita ser reparada o reemplazada.

CÓMO ARREGLAR LOS ROTORES:

Si el acoplamiento entre los rotores se suelta y cuelga por debajo del rotor inferior, se puede arreglar con facilidad. (D) Vuelva a con cuidado el acoplamiento en el conector superior y presiónelo ligeramente en su lugar. (E) Asimismo revise la zona periférica en busca de fibras o restos que puedan afectar el rendimiento del vuelo. Retírelos cuidadosamente con pinzas (no incluidas) y volar de nuevo!



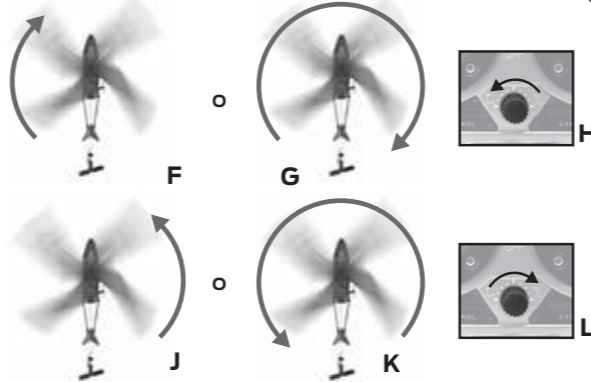
ANTES DE EMPEZAR A VOLAR EL HELICÓPTERO

1. Ajuste el regulador para el canal que desee (A, B o C) usando el interruptor del transmisor.
2. Encender el transmisor, y luego encienda el helicóptero.
3. Mueva la palanca hasta la posición más alta. Luego a la posición más baja. Esto permitirá controlar el helicóptero.
4. Si tienes más de un Helicóptero, repita los pasos 1-3 para el próximo Helicóptero, pero seleccione un canal diferente.
5. Para establecer el canal para el próximo helicóptero, por favor apague el transmisor primero para prevenir ajuste incorrecto del canal.
6. Si apaga el helicóptero, tendrá que volver a realizar el canal.

Nota: 3 helicópteros pueden volar al mismo tiempo.

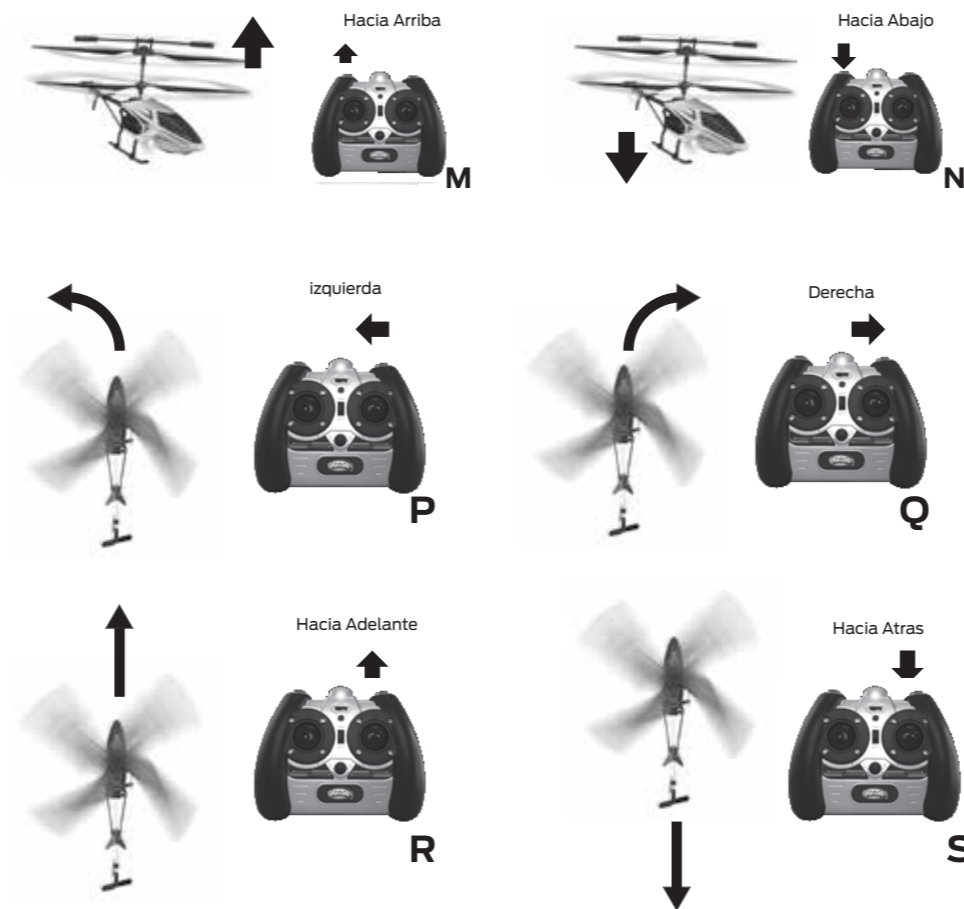
1. RECORTE DE HELICÓPTERO:

Presione ligeramente el acelerador hacia arriba para elevar el helicóptero aproximadamente 0.5 - 1 m (1.5 - 3 pies) de altura.
- Cuando el helicóptero gira en sentido vueltas hacia derecha (F) o se mantiene girando en sentido vueltas hacia derecha (G), diapositiva y suelte el lado izquierdo del botón de giro varias veces hasta que se detenga el giro y el helicóptero vuele recto (H).
- Cuando el helicóptero gira en sentido vueltas hacia izquierdo (J) o se mantiene girando en sentido vueltas hacia izquierdo (K), diapositiva y suelte el lado derecho del botón de giro varias veces hasta que el giro se detenga y el helicóptero vuele recto (L).



2. CONTROL DE VUELO:

Planear hacia arriba y abajo:
Cuando el helicóptero vuela de manera estable, puede presionar lentamente la palanca de aceleración hacia arriba para hacer que el helicóptero vuele más alto, o bien soltar la palanca un poco para hacer que vuele más bajo. Sólo se requiere de cambios pequeños de la posición de la palanca para un vuelo sin complicaciones (M y N).



3. PROCEDIMIENTO DE DESPEGUE (después del procedimiento de rotación):

- Coloque el helicóptero sobre una superficie lisa. El suelo desnivelado afectará el despegue.
- Acelere lentamente.
- NO mire el control/cargador; enfoque su mirada en el helicóptero.
- Tan pronto despegue el helicóptero, reduzca la aceleración ligeramente. En el peor de los casos, el helicóptero volverá al suelo; sin embargo, esto es preferible a un choque contra el techo.
- Acelere de manera MUY suave si el helicóptero desciende.
- Desacelere de manera MUY suave si el helicóptero asciende.
- Para girar, toque brevemente la palanca de dirección. La mayoría de principiantes controlarán de manera fácil el helicóptero.

4. ENTORNO DE VUELO:

- Seleccione un lugar que cumpla con los siguientes requisitos:
1. En el interior con aire acondicionado suave. Preste atención a la circulación del aire del aire acondicionado.
 2. Espacio del lugar: se recomienda una zona despejada superior a 3 m (10ft) (W) x 5 m (40-50.5ft) (L) x 2.5 m (8ft) (H).
 3. Seguridad de la zona: se recomienda que la zona no presente ventilador eléctrico, aire acondicionado, lámparas de mesa u otros objetos peligrosos para el vuelo.

Consejos de seguridad!

- Lea el manual de instrucciones completamente antes de comenzar a jugar con el helicóptero.
- Este producto ha sido diseñado para utilizarse en el interior. No lo utilice en el exterior a menos que el día no presente ni la más mínima brisa.
- Nunca vuele en una zona llena de obstáculos (lugar lleno de muebles, personas, mascotas, etc.)
- Asegúrese de mantener el helicóptero a 1-2 m (3-6ft) de distancia de cualquier persona al iniciar el despegue.
- Vigile siempre el helicóptero cuando esté volando para evitar que vuele, aterrice o choque sobre o cerca de la cabeza o cuerpo de alguna persona.
- Nunca desmonte ni intente modificar el producto. Puede dañar permanentemente el producto y ocasionar lesiones.
- Nunca ponga las manos ni la cara cerca de las partes que giran. De lo contrario, puede correr el riesgo de sufrir lesiones inesperadas. Para evitar dichos riesgos, nunca utilice el producto de cualquier persona al iniciar el despegue. Utilice este producto en una postura que le permita moverse y esquivar el producto de ser necesario.
- Apague siempre la unidad aérea y el transmisor/cargador al dejar el transmisor/cargador sin vigilar. Si se deja encendido el interruptor de encendido, es posible que se active de manera imprevista el funcionamiento de la palanca al dejar el control/cargador en el suelo o en una silla.
- Nunca permita que niños pequeños utilicen este producto. De lo contrario, podrían sufrir accidentes con las partes que giran.
- Nunca utilice partes que están dañadas o cuya forma original se ha modificado para garantizar un uso seguro.

DÉPANNAGE

PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION
- No se puede mover la hélice.	- El interruptor de encendido está en OFF (apagado). - La batería está baja.	- Ponga el interruptor de encendido en ON (encendido). - Recargue el paquete de helicóptero.
- Se detiene abruptamente y se cae durante un vuelo.	- Tiene poca energía.	- Recargue el paquete de helicóptero.
- El helicóptero no reacciona.	- La selección del canal en el transmisor/cargador no es la correcta.	- Restablezca el canal correcto.
- Pérdida de control.	- Hay otro dispositivo de control infrarrojos utilizando el mismo canal. - Afectado por la exposición directa al sol.	- Evite esto de ser posible, o vaya a otro lugar para utilizar el helicóptero. - Cambie el entorno de uso para evitar la exposición directa al sol.

Cuidado y Mantenimiento:

- Retire siempre las baterías del juguete cuando no se utilice durante un periodo de tiempo prolongado. (sólo del transmisor/cargador)
- Limpie el juguete cuidadosamente con un paño húmedo y limpio.
- Mantenga el juguete lejos del calor directo.
- No sumerja el juguete en el agua dado que puede dañar el conjunto electrónico.
- Se recomienda la orientación de los padres al instalar o reemplazar las baterías.
- En entornos con descargas electrostáticas, el helicóptero puede funcionar de manera incorrecta y requerir que el usuario lo reinicie.

Nota especial para adultos:

- Inspeccione periódicamente el aparato para evitar daños en el enchufe, la carcasa y otras partes. En caso de cualquier daño, el juguete no debe utilizarse con el transmisor/cargador hasta que el daño haya sido reparado.
- Este juguete no es apto para niños menores de 8 años.
- Este juguete se debe utilizar sólo con el cargador recomendado.
- No intente cargar otras baterías con el transmisor/cargador.